

ご使用に際して、この説明文書を必ずお読みください。
また、必要な時に読めるよう大切に保存してください。

スマイルホワイトェイ コンタクト

Smile Whiteye CONTACT

目薬

第3類医薬品

コンタクトの疲れとって 輝くすこやかな瞳に

ホワイトェイ コンタクト処方

炎症を鎮める

- グリチルリチン酸二カリウム
- クロルフェニラミンマレイン酸塩

レンズの摩擦などから 角膜を守る

- コンドロイチン硫酸エステルナトリウム

栄養と酸素を補給し、 代謝力促進

- ピリドキシン塩酸塩
- L-アスパラギン酸カリウム

カラーコンタクトレンズをのぞく
すべてのコンタクトレンズ装用中に使えます。

ソフト

ハード

O₂

使い捨て

コンタクトレンズを装着されていない方もご使用いただけます。
※ソフトコンタクトレンズを装用したままでは使用できない目薬もありますので、表示をよくお確かめください。

防腐剤
無添加

スマイルの独自技術により防腐効果を持たせています。
使用期限や保管方法も防腐剤配合の目薬と同様にお使いいただけます。

スマイル 防腐剤無添加 検索

防腐剤(ベンザルコニウム塩化物など)を配合していません。



詳しい情報はこちら

⚠ 使用上の注意



相談すること

1. 次の人は使用前に医師、薬剤師又は登録販売者に相談してください
(1) 医師の治療を受けている人。
(2) 薬などによりアレルギー症状を起こしたことがある人。
(3) 次の症状のある人。はげしい目の痛み
(4) 次の診断を受けた人。緑内障
2. 使用後、次の症状があらわれた場合は副作用の可能性があるので、直ちに使用を中止し、この文書を持って医師、薬剤師又は登録販売者に相談してください

関係部位	症状
皮膚	発疹・発赤、かゆみ
目	充血、かゆみ、はれ、しみて痛い

3. 次の場合は使用を中止し、この文書を持って医師、薬剤師又は登録販売者に相談してください
(1) 目のかすみが改善されない場合。
(2) 2週間位使用しても症状がよくなる場合。

必ず裏面もお読みください

● 効能

ソフトコンタクトレンズ又はハードコンタクトレンズを装着しているときの不快感、目のかゆみ、目の疲れ、目のかすみ(目やにの多いときなど)、眼病予防(水泳のあと、ほこりや汗が目に入ったときなど)、紫外線その他の光線による眼炎(雪目など)

● 用法・用量

1日5～6回、1回1～2滴を点眼してください。

〈用法・用量に関連する注意〉

- (1) 小児に使用させる場合には、保護者の指導監督のもとに使用させてください。
- (2) 容器の先を目やまぶた、まつ毛に触れさせないでください(汚染や異物混入(目やにやほこり等)の原因になります。)。また、混濁したものは使用しないでください。
- (3) 点眼用にのみ使用してください。



容器の先を下に向けて点眼

● 成分(100mL中)

有効成分	含量	はたらき
グリチルリチン酸二カリウム	0.125g	目の炎症を鎮めます。
クロルフェニラミン マレイン酸塩	0.03g	目の炎症・かゆみなどの不快な症状を抑えます。
コンドロイチン硫酸 エステルナトリウム	0.5g	角膜を保護します。
ピリドキシン塩酸塩 (ビタミンB6)	0.01g	新陳代謝を促す作用があるビタミンです。
L-アスパラギン酸カリウム	0.2g	目に酸素を取り込むアミノ酸類です。

添加物として、トロメタモール、ホウ酸、ホウ砂、塩化Na、エデト酸Na、pH調整剤を含む。

● 保管及び取扱い上の注意

- (1) 直射日光の当たらない涼しい所に密栓して保管してください。品質を保持するため、自動車内や暖房器具の近くなど高温の場所(40℃以上)に放置しないでください。
- (2) 小児の手の届かない所に保管してください。
- (3) 他の容器に入れ替えないでください(誤用の原因になったり品質が変わります。)
- (4) 他の人と共用しないでください。
- (5) 使用期限(外箱の底面に書いてあります)の過ぎた製品は使用しないでください。なお、使用期限内であっても一度開封した後は、なるべく早く(2～3ヶ月を目安に)ご使用ください。
- (6) 容器を横にして点眼したり、保存の状態によっては、容器の先やキャップ部分に成分の結晶が付着することがあります。その場合には清潔なガーゼで軽くふき取ってご使用ください。

◇自然環境に配慮し、携帯袋は入れておりません。

— お問合せ先 —

お買い求めのお店又は下記にお問合せください
ライオン株式会社 お客様センター **0120-813-752**
受付時間 9:00～17:00(土、日、祝日を除く)

ライオン株式会社
〒111-8644 東京都台東区蔵前1-3-28